

# リアル陣取りゲーム 企画書



# リアル陣取りゲーム

リアル陣取りゲーム 略して “リアジン”

現代の技術をもってするゲーム

## 概要

**iPhone**や携帯に付いている**GPS**と、**Google**の**Map**を使い

ボードゲームの陣取りゲームをリアルに歩いてするゲーム

## 目的

ゲーム離れできない子供に対して、急に外で遊んでこい！走ってこい！

と言っても無理なので、電子ゲームと外で遊ぶ間を取ったゲーム。

## ゲームのウリ

携帯機器に付いている**GPS**と**MAP**機能を使うゲーム。

ゲーム内で操作するのではなく、自分が本当に動いて操作する。

リアルタイムで相手の位置などがわかる。

# ゲームのルール・設定

## 1. オーナーが詳細設定を決定する

オーナー（主催者）がゲーム時間・範囲・詳細ルールなどを決定する

## 2. チームを決定する

詳細設定をした後、ゲーム参加者を集う。

ゲームの対戦の方法を決定する方法は2種類。

### 1. 現在地周辺でこのゲームの対戦を待ってる人

オーナーが招待を出している場所の100M以内に居る、このゲームの参加待ちをしている人を招待してするゲーム。

### 2. 全国全体

詳細設定は会社側が設定。

月1回の集計があり、日本国内全体で対戦するゲーム。

# ゲームの流れ

設定・ゲームスタート後、自身が歩き回り、自分の陣地を集めるゲーム。

歩き回ると、iPhone上に線が引かれる。そして、ある場所一角を囲めば、自分の陣地となる。自分の陣地を取った後に、他の人に囲まれた場合は、他の人の陣地となる。

制限時間内にどれだけ他の人より陣地を集めれるか勝負する。

# 操作画面



\* 近くでリアルアジン設定画面



\* 日本でリアルアジン参加画面



\* ゲーム中

ゲーム開始後は、時間を気にしながら負けないように多く陣を取る。